

A group of volleyball players in red jerseys are celebrating on a court. They have their arms raised in the air, and some are clapping. The background shows a volleyball net and a wall with a large number '2'.

# **Cas particuliers de demandes d'interruption de jeu et conséquences éventuelles**

# Cas 1

Le 1er arbitre siffle l'autorisation de service. A ce moment, un remplaçant entre dans la zone de remplacement et s'approche de la ligne de côté. Le marqueur n'a pas appuyé sur le buzzer. Le jeu n'a pas été interrompu, le joueur présent sur le terrain n'est pas sorti.

Décision de l'arbitre

Rejet de la demande de changement sans interruption.

Action du(es) joueur(s)

Le remplaçant retourne sur le banc ou dans la zone d'échauffement.

Conséquences

**Demande non fondée. Doit être enregistrée sur la feuille de match à la fin de l'échange.**

## Cas 2

Le 1er arbitre siffle l'autorisation de service. Un joueur remplaçant réalisant qu'il est en retard n'entre pas dans la zone de changement de joueur mais le marqueur appuie sur le buzzer. Le jeu n'est pas interrompu, le joueur sur le terrain n'est pas sorti.

Décision de l'arbitre

Pas d'interruption du jeu.

Action du(es) joueur(s)

Reste sur le banc.

Conséquences

**Puisqu'il n'y a pas eu de demande, il ne peut y avoir de demande non fondée.**

## Cas 3

Le 1er arbitre siffle l'autorisation de service. Un joueur remplaçant réalisant qu'il est en retard n'entre pas dans la zone de changement de joueur mais le marqueur appuie sur le buzzer. Le jeu est interrompu, le joueur sur le terrain est sorti.

Décision de l'arbitre

Arrête le jeu. Echange à rejouer.

Action du(es) joueur(s)

Le remplaçant reste sur le banc, le joueur sur le terrain reprend sa place.

Conséquences

**Même si il n'y a pas eu de demande, l'équipe du remplaçant a provoqué l'arrêt du jeu : RETARD.**

# Cas 4

Le 1er arbitre a sifflé l'autorisation de service et l'entraîneur appuie sur le buzzer pour un temps mort mais ne fait pas le geste officiel. Le jeu n'est pas interrompu.

Décision de l'arbitre

Ne doit pas arrêter le jeu.

Action du(es) joueur(s)

Pas de temps mort.

Conséquences

**Il n'y a pas eu de demande donc pas de demande non fondée. Le jeu n'a pas été interrompu donc pas de retard.**

# Cas 5

Le 1er arbitre a sifflé l'autorisation de service et l'entraîneur appuie sur le buzzer pour un temps mort mais ne fait pas le geste officiel. Le jeu est interrompu car les joueurs ont commencé à quitter le terrain.

Décision de l'arbitre

Arrête le jeu et fait enregistrer la sanction. Echange à rejouer.

Action du(es) joueur(s)

Pas de temps-mort.

Conséquences

**Bien qu'il n'y ait pas eu de demande mais parce que le jeu a été interrompu : RETARD**

# Cas 6

Le 1er arbitre a sifflé l'autorisation de service et l'entraîneur appuie sur le buzzer pour un temps mort et fait le geste officiel. Le jeu n'est pas interrompu.

Décision de l'arbitre

N'arrête pas le jeu.

Action du(es) joueur(s)

Pas de temps-mort.

Conséquences

**Demande non fondée à inscrire sur la feuille de match à la fin de l'échange.**

# Cas 7

Le 1er arbitre a sifflé l'autorisation de service et l'entraîneur appuie sur le buzzer pour un temps mort et fait le geste officiel. Le jeu est interrompu car les joueurs ont commencé à quitter le terrain.

Décision de l'arbitre

Arrête le jeu et rejette le temps-mort. Fait enregistrer la sanction. Echange à rejouer.

Action du(es) joueur(s)

Pas de temps-mort.

Conséquences

**Demande non fondée mais comme le jeu a été interrompu : RETARD**