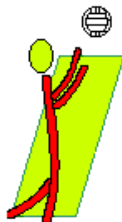
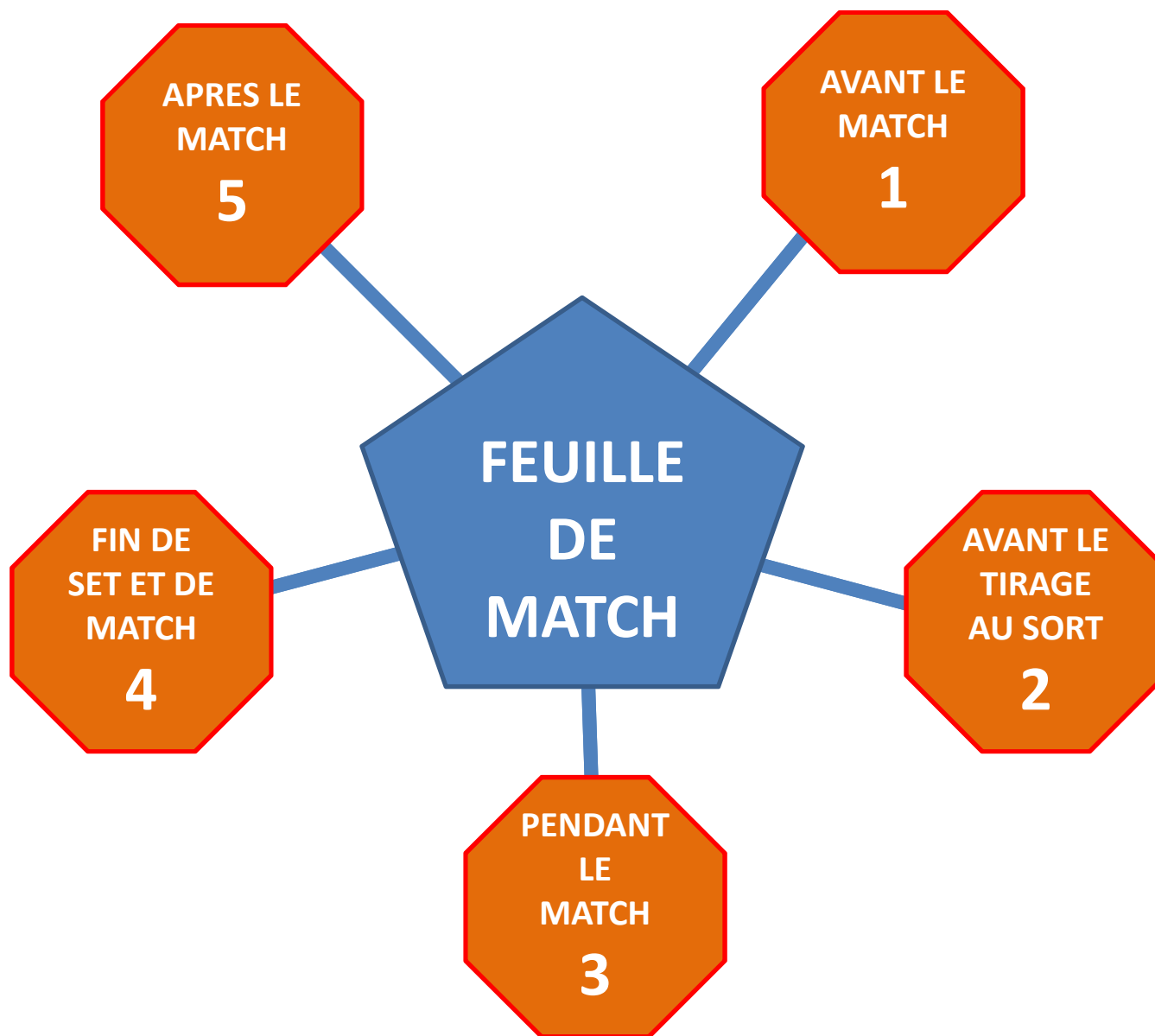
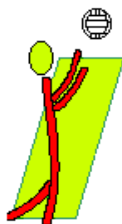
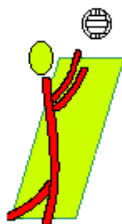


FEUILLE DE MATCH DEPARTEMENTAL



**UNE BONNE TENUE D'UNE FEUILLE
DE MATCH PERMET DE PRESENTER UN
MATCH, D'EN DONNER LE RESULTAT ET TOUS
LES RENSEIGNEMENTS NECESSAIRES AUX
INSTANCES DE CONTRÔLE ET DE
VERIFICATION DU COMITE**





AVANT LE MATCH
1

Complétez les lignes et les cases numérotées de 1 à 9 de la façon suivante

EN MAJUSCULES D'IMPRIMERIE

- 1- Date de la rencontre
- 2- heure de la rencontre
- 3 - Salle de la rencontre
- 4 - Ville de la rencontre
- 5 - Catégorie de la rencontre
- 6 - Numéro du Match
- 7 - Date initial prévu
- 8 - Equipe Recevante
- 9 - Equipe Visiteuse

NE PAS ENTOURER A OU B

COMITE SARTHE de VOLLEY-BALL - FEUILLE de MATCH DEPARTEMENTAL			Maison des sports - Comité Départemental de Volley-Ball - 32, rue P. Courboulay 72 000 Le Mans	
Faire parvenir cette feuille de Match sous 48h à :				
Champ D1 <input type="checkbox"/>	MASC <input type="checkbox"/>	N° du Match : _____	Date : ___/___/___ Heure : ___ H	
Champ D2 <input type="checkbox"/>	FEM <input type="checkbox"/>	Match prévu le : ___/___/___	Salle : _____	
Recevante : A ou B		EQUIPES	Visiteuse : B ou A	
----- contre -----				
				Ville : _____

5

6

7

1

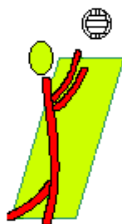
2

8

9

4

3



Complétez les lignes

Le marqueur regarde le terrain
l'équipe A est à Gauche
L'équipe B est à Droite

Les points acquis sont cochés au fur et à mesure dans la colonne respective

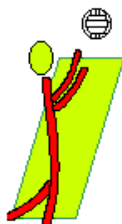
Soulignez le score de fin de set de chaque équipe et annuler les points suivant

SET 1						
	A			B		
1	12	23	1	12	23	
2	13	24	2	13	24	
3	14	25	3	14	25	
4	15	26	4	15	26	
5	16	27	5	16	27	
6	17	28	6	17	28	
7	18	29	7	18	29	
8	19	30	8	19	30	
9	20	31	9	20	31	
10	21	32	10	21	32	
11	22	33	11	22	33	
	TM			TM		

Temps mort
au bas de la colonne de l'équipe qui a demandé, inscrire le score du match en inscrivant le score de l'équipe qui demande en premier

Exemple

L'équipe A a 14 point
L'équipe B a 12 points
Si A demande on inscrira 14-12
Dans la colonne A
Si B demande on inscrira 12-14
Dans la colonne B



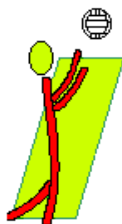
PENDANT
LE
MATCH
3

Le 5^{ème} set

Le marqueur inscrira B dans la parenthèse de la 3^{ème} colonne

Reportez toutes les informations
Les points acquis par l'équipe B, les temps morts pris

SET 5						
(B)	A ou B			(B)		
1	1	12	23	1	12	23
2	2	13	24	2	13	24
3	3	14	25	3	14	25
4	4	15	26	4	15	26
5	5	16	27	5	16	27
6	6	17	28	6	17	28
7	7	18	29	7	18	29
8	8	19	30	8	19	30
	9	20	31	9	20	31
	10	21	32	10	21	32
	11	22	33	11	22	33
TM	TM		TM			

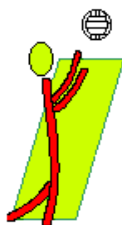


Complétez les lignes et les cases numérotées de 18 à 22 de la façon suivante

- 18 - Les scores de chaque équipes à chaque set
- 19 - La durée de chaque set en minutes
- 20 - Totaux des scores et du temps
- 21 - Dans la case Vainqueur inscrire le nom de l'équipe gagnante
- 22 - Après le « 3 sets à : » inscrire le nombre de set de l'équipe perdante

Les Points de A	RESULTAT Durée des Sets	Les Points de B
	1 ^{er} Set = ()min	
	2 ^{ème} Set = ()min	
	3 ^{ème} Set = ()min	
	4 ^{ème} Set = ()min	
	5 ^{ème} Set = ()min	
	Total des SETS = () min	
Vainqueur :		3 sets à : _____

Diagram showing numbered circles 18, 19, 20, 21, and 22 with arrows pointing to specific cells in the table. Circle 18 points to the 'Les Points de A' column. Circle 19 points to the 'Durée des Sets' column. Circle 20 points to the 'Total des SETS' row. Circle 21 points to the 'Vainqueur' cell. Circle 22 points to the '3 sets à : _____' cell.



Complétez les lignes et les cases numérotées de 23 à 24 de la façon suivante

La feuille totalement remplie doit être signée par
23 - les capitaines
24 - puis l'arbitre

L'arbitre doit absolument signé même si sur les nouvelles feuilles un espace à été omis

24

Nom & Signature de l'Arbitre	N° de Licence
Observations :	
SIGNATURES - CAPITAINES APRES LE MATCH	
Equipe A	Equipe B

23

En cas de réclamation, de blessures, d'absence d'une équipe, d'un arbitre
Remplir la partie observation , faire signer par l'arbitre (ou capitaine ou arbitre remplaçant)
Suivant la réclamation les commissions respectives aviseront de la suite à donner