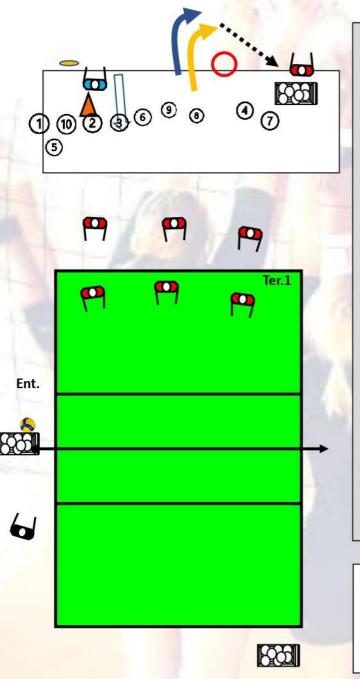
## Fiche exercice stage M12 M13

Objectif: jeu en contre-attaque sur situation d'attaque sur passe de non passeur.

Contrainte de zone d'attaque

### Jeu 165



### Structure de l'exercice :

Effectif: 6 à 9 joueurs

<u>Consignes</u>: chercher la continuité sur les 5 premiers temps de jeu.

3 joueurs sur le terrain 1

L'entraineur annonce le N° d'un joueur (1-6 ou5)

Le joueur appelé va défendre le terrain 2 et se place en défense diag.

Les deux joueurs restant sur le terrain 1 construise une situation offensive avec jeu en bout de filet. Le passeur devient défenseur sur le terrain 2 et l'attaquant devient passeur sur terrain 2. Construction offensive à 3 sur terrain 2.

Les joueurs en attente rentre sur le terrain 1 position base

Terrain 2 consigne attaque ligne feinte ligne.

Consigne placement défensif terrai 1 idem.

Jeu. Si l'équipe de départ gagne elle repart en situation initiale et marque 1 point.

### **Consignes techniques:**

Chercher la production de trajectoire sur défense. Sur passe du non passeur.

Passage base 1 base 2.

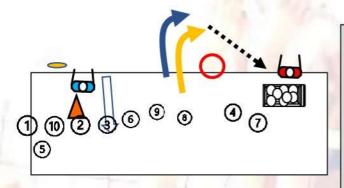
#### Commentaires:

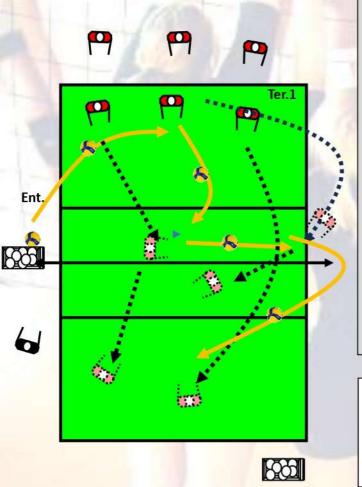
# Fiche exercice stage M12 M13

Objectif: jeu en contre-attaque sur situation d'attaque sur passe de non passeur.

Contrainte de zone d'attaque

Jeu 165





### Structure de l'exercice :

### Exemple sur joueur 5 appelé.

- 1. Appel du 5 par entr.
- 2. Lancé de Entr. Sur ter.1
- Joueur non concerné par relance va à son spot de passe.
- 4. Le relanceur va à son spot d'attaque (possibilité de jouer en changement de zone)
- 5. Passe du non passeur du passeur.
- 6. Le passeur va en défense sur terrain 2
- 7. Jeu cadeau de l'attaquant qui devient passeur sur terrai 2
- 8. Les « joueurs en attente rentre sur le terrain 1 en base 1
- 9. Relance ter. 2 du joueur concerné par le ballon
- 10. Construction d'attaque
- 11. Jeu attaque diag feinte ligne.
- 12. L'équipe qui gagne repart sur situation initiale

### **Consignes techniques:**

Chercher la production de trajectoire sur défense. Sur passe du non passeur.

Passage base 1 base 2.

### **Commentaires:**